



V-CULT (<http://www.v-cult.com>), société spécialisée dans le développement de solutions Web 3D temps réel, propose un poste de développeur Web 3D en CDI dans le cadre du développement de son projet de réseau social 3D next gen browser based, beloola.com (<http://www.beloola.com>).

Missions :

Sous la responsabilité du Directeur technique, vous participerez à l'élaboration et au développement de nos diverses solutions Web 3D temps réel.

- Affichage d'objets 3D.
- Gestion de l'animation d'objets et d'avatars.
- Gestion du rendu : éclairage, ombres, shading...
- Interactions temps réel avec des objets 3D.
- Mise en place d'un système massivement multijoueurs.

Profil recherché :

Vous avez une formation en informatique graphique 3D principalement.

Vous êtes une personne curieuse, rigoureuse, avec un bon relationnel, motivée, aimant relever des challenges et capable de rapidement s'intégrer à une équipe jeune et dynamique.

Vous êtes un(e) passionné(e) du jeu vidéo (création de jeux, MMORPG), du web 2.0.

Compétences :

Vous avez de bonnes connaissances en développement informatique et de bonnes bases dans les langages suivants :

- OpenGL, Shaders.
- XHTML, HTML, PHP, MySQL, Ajax, JAVASCRIPT
- JAVA
- VRML, X3D , WebGL
- Notions de traitement d'images.

Poste à pouvoir : Dès que possible

Type : CDI temps plein

Lieu : Lille, Nord (France)

Contact : Nadir BENMOUNAH

CTO

nadir@v-cult.com

Tom GAUTHIER

CEO

tom.gauthier@v-cult.com